



1. Crossfader
2. Pitchwheel
3. Play, Pause
4. CUE-Point (Standard bzw. Single)
5. Trackselector, vorwärts und rückwärts
6. Tiefen-, Mitten-, Höhen- Regler
7. Lautstärke
8. Effekte, CUE, Loop (3 verschiedene Modi möglich, Taste 10 zum umschalten)
Effekte: 1 Flanger, 2 Phaser, 3 Reverb (zum abschalten Taste einfach nochmal drücken)
CUE-Punkt speichern: Taste 10 gedrückt halten und dann Taste 1, 2 oder 3 drücken
CUE-Punkt löschen: Taste 10 für 2 Sekunden gedrückt halten
Loop speichern: Taste 3 Loop Startpunkt setzen, Taste 2 Loop Endpunkt setzen,
Taste 1 Loop verlassen und Re-Loop
Loop löschen: Taste 10 für 2 Sekunden gedrückt halten
9. Joystick, rechte und linke Maustaste (als Mausersatz)
10. Umschalter für Effekte, CUE-Punkte und Loops, CUE Memory
11. Umschalter für Pitch und Mastertempo
12. Slider für Pitch und Mastertempo
13. Monitoring
14. Pitchbend
15. Optische Beatanzeige (Beatmatch), BPM Synchronisation Button